REGULAMIN

XXVI SEZON

Miejskiej Ligi Siatkówki Amatorów

I. ORGANIZATOR ROZGRYWEK:

1. Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Jastrzębiu-Zdroju

44-335 Jastrzębie-Zdrój ul. Harcerska 14b,

Tel./fax: 4718-614 lub 504239040, E-mail: [organizacja@mosir.jastrzebie.pl](mailto:mosir@xm.pl)

II. MIEJSCE ROZGRYWANIA SPOTKAŃ:

1. Hala Widowiskowo-Sportowa, Al. Jana Pawła II 6
2. Hala Sportowa BORYNIA, ul. Mikołaja Reja 10

III. ZARZĄD LIGI:

1. MOSiR Jastrzębie – Agnieszka Badach
2. MOSiR Jastrzębie – Arleta Dejewska
3. Obsada sędziowska MLSA – Michał Radomski, Marian Żyliński

IV. SĘDZIOWIE:

1. Organizator zapewnia obsadę sędziowską na każdy mecz ligowy:
2. sędzia główny – obowiązkowo
3. sekretarz zawodów – odpowiedzialny za protokół (1 osoba) – nieobowiązkowo
4. Sędziowie uczestniczący w rozgrywkach MLSA jako czynni zawodnicy lub trenerzy nie mogą sędziować spotkań/meczy drużyny, w której grają.

V. USTALENIA ORGANIZACYJNE:

1. Wszyscy zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu.
2. Organizator jest odpowiedzialny za następujące przygotowanie zawodów:
3. zapewnienie tablicy wyników.
4. udostępnienie 2 piłek do rozgrzewki i meczu.
5. Organizator zapewnia drużynom rozgrywającym dane spotkanie jedną szatnię na 20 minut przed rozpoczęciem meczu (klucz pobiera kapitan drużyny).
6. Organizator zwraca się z prośbą o pozostawienie szatni w stanie należytego porządku. Zabrania się wchodzenia na salę gimnastyczną bez obuwia sportowego. W razie stwierdzenia usterki przez Organizatora koszty naprawy pokrywają drużyny, które aktualnie korzystały z szatni, natrysku.

VI. WARUNKI PRZYSTĄPINIA DO ROZGRYWEK:

1. Zgłoszenia:
2. zgłoszenia do rozgrywek oraz potwierdzenie uczestnictwa drużyn grających  
   w poprzednim sezonie przyjmuje Organizator czyli Miejski Ośrodek Sportu   
   i Rekreacji w Jastrzębiu-Zdroju w terminie: do 23.09.2022 roku.
3. drużyna zostaje dopuszczona do rozgrywek po spełnieniu następujących wymogów:

* wypełnienia formularza zgłoszeniowego oraz oświadczenia (zgoda rodzica/opiekuna prawnego na udział uczestnika niepełnoletniego) i dostarczeniu go do Organizatora – z informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę,
* wpłaty wpisowego w wysokości: 450 zł

Bank Spółdzielczy Jastrzębie-Zdrój – 08847000012001001371130002 –  
z adnotacją: ,,wpisowe do ligi siatkówki”.

Ostateczny termin wpłaty wpisowego upływa z dniem I kolejki danej Ligi.

1. listę 16 zawodników można uzupełnić tylko podczas rundy zasadniczej  
   o brakującą liczbę zawodników.
2. w rundzie rewanżowej oraz każdej kolejnej, uczestniczyć może tylko zawodnik, który rozegrał mecz w rundzie zasadniczej (wpis do protokołu meczowego).
3. zawodnikiem ligi amatorskiej może zostać każdy z wyłączeniem zawodników grających aktualnie w rozrywkach Plus Ligi oraz I Ligi Mężczyzn.
4. Organizator rozgrywek nie ponosi odpowiedzialności prawnej w zakresie poniesionych szkód na zdrowiu i mieniu biorących udział w rozgrywkach zawodników. Drużyny i zawodnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.
5. Zawodnicy niepełnoletni powinni przedłożyć u organizatora pisemną zgodę rodziców lub opiekunów.
6. Bez spełnienia powyższych ustaleń drużyna nie zostanie dopuszczona do rozgrywek.

VII. OBOWIĄZKI ZAWODNIKA, KAPITANA:

1. 5 minut przed rozpoczęciem spotkania kapitan zobowiązany jest do sprawdzenia zgodności wpisu do protokołu (zapis dotyczy zawodników reprezentujących drużynę w danym dniu).
2. Kapitan pobierający klucz z szatni jest za niego odpowiedzialny i zwraca go przedstawicielowi Organizatora.

VIII. PRAWA DRUŻYNY:

1. Drużyna ma prawo do rozwieszenia 1 banera reklamowego na czas rozgrywania swoich meczy (do ustalenia z Organizatorem).

IX. SYSTEM ROZGRYWEK I OSTATECZNA KLASYFIKACJA

1. Przewiduje się następujące etapy rozgrywek:
2. I runda – zasadnicza – „*każdy z każdym*”

* za wygrane spotkanie 3:0 lub 3:1 zalicza się drużynie 3 pkt; 2 pkt za wynik 3:2; 1 pkt za wynik 2:3 oraz 0 pkt za przegraną 0:3 i 1:3. Za walkower 0 pkt.
* o ostatecznym układzie miejsc w tabeli decydują: punkty, stosunek setów (większy iloraz setów), stosunek małych punktów, bezpośrednie pojedynki.

1. do II rundy awansują drużyny, które zajęły miejsca 1-8 w rundzie zasadniczej,  
   drużyny te grają „*na krzyż*” dwa spotkania (w przypadku remisu punktowego po dwóch meczach –rozgrywany złoty set).

Pary tworzą: **1 : 8 // 2 : 7 // 3 : 6 // 4 : 5.**

1. zwycięzcy tych par grają o miejsca I-IV, drużyny te grają dwumecz (na zasadach jak w pkt. IX.1.b)

o miejsca I-IV: **A**. zwycięzca 1 : 8 ze zwycięzcą 4 : 5

**B**. zwycięzca 2 : 7 ze zwycięzcą 3 : 6

1. runda FINAŁOWA – rozgrywany jeden mecz:

mecz o I miejsce: zwycięzca A ze zwycięzcą B

mecz o III miejsce: przegrany A z przegranym B

1. Kara za walkower 50,00 zł – płatne przed rozegraniem następnego meczu (w razie nie uiszczenia opłaty drużyna traci możliwość dalszego uczestnictwa w lidze). Trzeci walkower wyklucza drużynę z rozgrywek.
2. W przypadku, gdy drużyna wycofa się lub zostanie wykluczona, wszystkie mecze przez nią rozegrane i mające się odbyć zostaną zweryfikowane jako walkower.
3. W razie spóźnienia, przekraczającego 15 minut do spotkania sędzia ma prawo odgwizdać walkower.
4. W wyjątkowych sytuacjach kapitan może wnosić o zmianę terminu rozegrania meczu (najpóźniej z dwutygodniowym wyprzedzeniem) po wcześniejszym zgłoszeniu zmiany do Organizatora. Każda z drużyn ma prawo do zmiany jednego terminu. Sprawy związane ze zmianą terminu w przypadku, gdy zaproponowany termin rozegrania spotkania przez Organizatora Ligi nie zostanie zaakceptowany przez kapitana drużyn (tj. poinformowanie kapitana drużyny przeciwnej oraz wynajęcie hali i opłaty sędziowskie) pokrywa drużyna wnosząca o zmianę.

X. NAGRODY:

1. Nagrody w formie sprzętu sportowego:

* I miejsce sprzęt sportowy o wartości 700 zł + dyplom + puchar + medale
* II miejsce sprzęt sportowy o wartości 500 zł + dyplom + puchar + medale
* III miejsce sprzęt sportowy o wartości 400 zł + dyplom + puchar + medale
* IV miejsce sprzęt sportowy o wartości 300 zł + dyplom + puchar
* Nagroda dodatkowa – MVP – statuetka + dyplom
* Pozostałe drużyny otrzymują dyplomy. Oficjalne zakończenie oraz dekoracja drużyn odbędzie się po zakończeniu rozgrywek.

W trakcie trwania całych rozgrywek, SĘDZIOWIE wybierać będą MVP zawodnika WYGRANEJ drużyny w danym meczu. Na koniec rozgrywek wszystkie wyróżnienia MVP zostaną podliczone i zawodnik, który zdobędzie największą ilość wyróżnionych głosów, zostanie **MVP Ligi**. W przypadku, gdy kilku zawodników będzie posiadało taką samą liczbę wyróżnień, TYTUŁ MVP LIGI otrzymuje zawodnik, który wraz ze swoją drużyną zdobył wyższe miejsce w klasyfikacji końcowej ligi. Zawodnik taki podczas końcowej dekoracji będzie uhonorowany odpowiednio statuetką.

XI. PRZEPISY GRY:

1. Mecze będą rozgrywane do trzech wygranych setów zgodnie z przepisami PZPS (gra 6 zawodników, w razie kontuzji 1 z nich i braku rezerwy – walkower).
2. Maksymalna liczba zawodników zgłoszonych do rozgrywek, to 16 zawodników, którzy występują w jednolitych, ponumerowanych strojach.

XII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

1. Podczas imprezy obowiązuje całkowity zakaz palenia oraz spożywania alkoholu na terenie obiektu.
2. Kapitanowie drużyn do rozgrzewki otrzymują dwie piłki od sędziego zawodów.
3. W przypadku przekroczenia niniejszego regulaminu w stopniu nieprzewidywalnym przez Organizatora decyzję w tej sprawie podejmuje Zarząd, a uczestnik/drużyna dostosuje się do decyzji bez prawa odwołania.
4. Na ławce drużyn podczas meczu jak i przed spotkaniem mogą znajdować się tylko osoby wpisane do protokołu. Kibiców zaprasza się na widownię.
5. Organizator zastrzega sobie prawo ostatecznej interpretacji wszelkich kwestii spornych.
6. Organizator MLSA informuje, że podczas jego trwania utrwalany będzie wizerunek uczestników oraz innych osób, w tym obserwatorów, kibiców, w postaci zdjęć oraz filmów mających udokumentowanie przebiegu wydarzenia.
7. Wybrane materiały zdjęciowe oraz filmowe, a także dane identyfikacyjne w postaci imienia i nazwiska, zostaną wykorzystane w celach promocyjnych oraz informacyjnych i będą podlegały publikacji na stronach internetowych organizatora, a także mogą podlegać upublicznieniu w lokalnej prasie i telewizji.

XIII. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Klauzula o ochronie danych osobowych oraz utrwalenia i upublicznienia wizerunku jest dostępna na stronie organizatora: <https://www.mosir.jastrzebie.pl/rodo/klauzula-informacyjna/>
2. Każdy uczestnik zobowiązany jest z zapoznaniem się z klauzulą informacyjną dotyczącą danych osobowych.